|  |  |
| --- | --- |
| Nombre. | R1. Detener Packman |
| Resumen. | El usuario al hacer click en la figura del pac-man puede detener su movimiento |
| Entradas. | Evento click de mouse |
| Resultado. | Se detiene el packman al momento de efectuar el click |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre. | R2. Seleccionar nivel de juego |
| Resumen. | Permite seleccionar el nivel de juego por parte del usuario |
| Entradas. | nivel |
| Resultado. | Se inicia en pantalla el nivel de juego seleccionado |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre. | R3. Guardar juego |
| Resumen. | Permite al usuario guardar el progreso del nivel en cualquier momento. |
| Entradas. | Ninguna. |
| Resultado. | Se ha guardado el progreso del nivel. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre. | R4. Consultar salon de la fama |
| Resumen. | Permite consultar la información de los mejores 10 puntajes. |
| Entradas. | Ninguna. |
| Resultado. | Se muestra en pantalla los mejores resultados de jugadores. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requerimiento Funcional** | **Método** | **Clase** |
| R1. Detener packman |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| R2. Seleccionar nivel de juego |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| R3. Guardar juego |  |  |
|  |  |
| R4. Consultar salon de la fama |  |  |

